

Völkerballturnier ASVZ

Regeln

Ziel des Spiels	Abwerfen aller Spieler:innen, die sich im Feld befinden.
Modus	Die Dauer einer Partie beträgt 1x 12 Minuten. Innerhalb dieser Partie kann ein Spielsatz zu Ende sein; in diesem Fall wird sofort ein neues Spiel gestartet, bis das Endsignal ertönt. Vor der Partie wird die Völkerballvariante für diese Partie durch die beiden Teams festgelegt. Sollte man sich nicht einigen können, wird Old School gespielt Variante 1 Old School Völk Variante 2 Huckepack Völk mit Partner im Huckepack, kann man aus dem Himmel wieder ins Feld kommen. Wird man vom Gegner berührt, muss man zurück. Variante 3 Burgen Völk Es kann ein Schwedenkasten als „Burg“ im Spielfeld eingesetzt werden.
Ende des Spielsatz	Wenn alle Spieler:innen im Feld getroffen sind, ist der Spielsatz beendet. Dann beginnt sofort ein neuer Satz, bis die 12 Minuten abgelaufen sind.
Wer gewinnt?	Das Team, welches innerhalb der Partie mehr Spielsätze gewonnen hat. Wenn gleich viele Sätze gewonnen wurden, entscheidet beim Ertönen des Endsignals die Anzahl der Spieler:innen im Feld. Sollte diese Zahl auch gleich sein, wird das Spiel als Unentschieden gewertet. In der Finalrunde wird in einer Verlängerung weitergespielt, bis ein Siegerteam feststeht.
Zusatzspiel	Während des Turniers wird ein Zusatzspiel zu absolvieren sein. Die Rangliste des Zusatzspiels entscheidet bei Punktegleichheit über den Rang nach der Vorrunde.
Wertung	Sieg = 2 Pkt. Unentschieden = 1 Pkt. In der Gruppe wird 1. nach Punkten, 2. Rangliste Zusatzspiele, 3. Nach direkter Begegnung und 4. nach Anzahl gewonnener Spiele gewertet.
Spielleiter:in	Jede Partie wird durch eine:n Spielleiter:in (<i>Courtmonitor – CM auf dem Spielplan</i>) begleitet, welche:r das Matchblatt führt und dort am Ende festhält, wer den Spielsatz und die Partie gewonnen hat. Bei einem Unentschieden nach Sätzen ist es deren Aufgabe, die Spieler:innen auf dem Feld zu zählen.
Anspiel	Jedes Team hat zwei Bälle (es wird also mit insgesamt 4 Bällen gespielt). Bevor abgeworfen werden darf, muss ein Pass zwischen dem Himmel und dem Feld gespielt und gefangen werden.

Spielfeld	Es wird nach „Old School“-Völkerballregeln gespielt, das heißt, der Himmel befindet sich hinter der Grundlinie des Volleyballfeldes. Auf einer Seite befindet sich ein Schwedenkasten für den CM sowie Bänke für Auswechselspieler:innen. Bälle auf dieser Seite dürfen von Feldspieler:innen geholt werden, geschossen werden darf aber erst wieder aus dem Feld heraus.
Erste Person im Himmel	Die erste Person im Himmel kehrt ins Feld zurück, sobald sie durch die:den erste:n abgeworfene:n Spieler:in ersetzt wird. Weitere Spieler:innen können sich aus dem Himmel durch das Abwerfen eines gegnerischen Feldspielers:in befreien.
Wann bin ich getroffen?	Trifft mich der Ball durch einen Wurf der Gegner:innen am Körper, bin ich getroffen und muss in den Himmel. Es zählt der ganze Körper von Kopf bis Fuß, inklusive Kleidung. Trifft der Ball zuerst auf dem Boden auf, gilt dies nicht als Treffer.
Ballabwehr	Ich darf einen Wurf mit dem eigenen Ball abwehren. Achtung: Geht der Ball zuerst an meinen Körper und dann an den Ball, zählt dies als Treffer. Ball – Körper hingegen zählt als abgewehrt.
„Fischen“	Der Ball darf aus dem gegnerischen Feld oder aus dem Himmel „gefischt“ werden, solange kein Körperteil den gegnerischen Boden berührt. Berühre ich den Boden beim Versuch, muss ich den Ball liegen lassen. Jemand anderes kann dann versuchen, diesen zu fischen.
Fangball	Kann ich einen Wurf direkt aus der Luft fangen, ist die:der Gegner:in NICHT out und muss nicht in den Himmel; das Spiel läuft normal weiter.
Preis für „Best Dressed“	Die Jury wird während der gesamten Vorrunde beraten. Das Siegerteam verkünden wir vor dem Start der Finalrunde.
Siegerehrung	Obwohl der Spass im Vordergrund steht, werden wir die Teams auf dem Podest ehren.



Somit hoffen wir, dass alles gesagt wurde. Dann heisst es nur noch **„Just Play, Have Fun, Enjoy The Game!“**

Wenn noch Unklarheiten bestehen, dann bitten wir euch dies sofort zu melden, damit wir dies noch auf den Regeln ergänzen können, damit am Turnierabend alles klar ist.

Euer ASVZ Völkerballturnier Team